

# Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado

# GRUPO 3.13

18/10/2023

| **NOMBRE DEL PROYECTO:** | Alquiler de maquinaria de construcción, durante un tiempo determinado |
| --- | --- |
| **CÓDIGO DEL PROYECTO:** | AMJR |
| **PATROCINADOR DEL PROYECTO:** | Jesús Torres Valderrama |
| **CLIENTE DEL PROYECTO:** | JESSE RENTALS S.L. |
| **DIRECTOR DEL PROYECTO:** | Ana Lucía Durán Lengo, Carlos Varela Soult, Álvaro Rodríguez García, Manuel Ortega García, Alonso Codesal Martínez |
| **FECHA DE ELABORACIÓN:** | 06/10/2023 |
| **ELABORADO POR:** | Carlos Varela Soult |

**DESCRIPCIÓN DE ALTO NIVEL DEL PROYECTO, PRODUCTO(S) Y ENTREGABLE(S)**

| El proyecto surge con la necesidad de crear una solución de alquiler electrónico de maquinaria de construcción para el cliente JESSE RENTALS S.L., empresa start-up que busca ofrecer sus servicios on-line para mayor alcance en ventas en el territorio nacional.  El propósito fundamental es desarrollar una aplicación web, cuya interfaz permita al usuario navegar de forma cómoda e intuitiva, donde se puedan visualizar distintos tipos de maquinaria de construcción para su alquiler por empresas del sector.  La ejecución del proyecto se divide en tres entregables, siguiendo la metodología de desarrollo Scrum. En cada entrega, se ofrecerá un incremento del producto para su validación de acuerdo a los requisitos del cliente. |
| --- |

| **OBJETIVOS DEL PROYECTO** | **Criterio de Éxito/Aceptación** | **Interesado que Aprueba** |
| --- | --- | --- |
| Alcance: | | |
| 1. Creación de una interfaz del comercio online de alquiler de maquinaria de construcción.  2. Desarrollo de una interfaz de administración para la gestión del negocio web.  3. Documentación del proyecto.  4. Planificación de tres entregables. | Aprobación de los requisitos en cada entrega de acuerdo a las directrices de cliente y patrocinador. | JESSE RENTALS S.L.  Jesús Torres Valderrama |
| Tiempo: | | |
| La entrega final del producto será el 14 de diciembre de 2023. | Cumplir con el objetivo de entrega en tiempo y forma. | JESSE RENTALS S.L.  Jesús Torres Valderrama |
| Coste: | | |
| El proyecto deberá ser finalizado sin exceder el límite presupuestario acordado entre las tres partes. | El coste del proyecto a fecha de entrega final del producto deberá ser igual o inferior al presupuesto inicial. | JESSE RENTALS S.L.  Jesús Torres Valderrama |
| Otros: | | |
| Seguimiento de estándares de calidad durante el desarrollo del proyecto. | Cumplimiento de los estándares de calidad. | JESSE RENTALS S.L.  Jesús Torres Valderrama |

**REQUISITOS DE ALTO NIVEL**

| RG-01: El cliente será atendido en Español.  RG-02: El sistema permitirá el registro e inicio de sesión de usuarios.  RG-03: El sistema permitirá la consulta de un catálogo de productos.  RG-04: El sistema permitirá realizar la compra de productos mediante una cesta de la compra.  RG-05: El sistema permitirá la consulta y gestión de fichas de productos.  RG-06: El sistema ofrecerá realizar compras rápidas sin necesidad de registro previo.  RG-07: El sistema deberá permitir la búsqueda de productos por tres criterios.  RG-08: El cliente deberá sentirse seguro durante la compra.  RG-09: El sistema no permitirá la devolución de productos.  RG-10: La marca corporativa de la empresa cliente debe reflejarse en el sitio web.  RG-11: El sistema permitirá la consulta del estado de los pedidos para usuarios registrados.  RG-12: El sistema permitirá gestionar ventas y clientes al administrador.  RG-13: El sistema ofrecerá la posibilidad de gestionar reclamaciones.  RG-14: El sistema permitirá escribir opiniones sobre los productos. |
| --- |

**CRITERIOS DE CIERRE**

| ¿Qué se considerará un final exitoso? El proyecto se considera exitoso si se cumplen los requisitos de alto nivel.  ¿Quién(es) lo decide(n)? El product manager, en este caso el patrocinador.  ¿Quién(es) lo aprueba(n)? El cliente aprueba el proyecto si el producto cumple con sus necesidades. |
| --- |

**CALENDARIO RESUMIDO DE HITOS CLAVES**

| **Hito** | **Fecha** |
| --- | --- |
| Entrega del plan de proyecto | 26/10/2023 |
| Fin de la primera iteración | 09/11/2023 |
| Fin de la segunda iteración | 16/11/2023 |
| Fin de la tercera iteración | 23/11/2023 |
| Entrega y presentación del proyecto | 14/12/2023 |

**PRESUPUESTO ESTIMADO Y FUENTE(S) DE FINANCIAMIENTO RESUMIDOS**

| Se estima un presupuesto de 17.067,02€ con roles de 1 Director de Proyecto (Project Manager) de 41,17€/hora y 5 Programador Web (Web Programmer) de 24,10 €/hora según la consulta de perfiles profesionales en el ámbito informático realizado por la Junta de Andalucía, donde se contempla un trabajo de 100h por perfil; así como las licencias de Microsoft Project (9,40 €/mes) y Microsoft Word (5,60 €/mes) por 3 meses para 5 desarrolladores, y 10% en extras de electricidad y mantenimiento de equipos informáticos. |
| --- |

**INTERESADOS CLAVES**

| **Interesado** | **Rol** |
| --- | --- |
| Torres Valderrama, Jesús | Patrocinador |
| Equipo de dirección del proyecto | Equipo de dirección del proyecto |
| Equipo de desarrollo del proyecto | Equipo de desarrollo del proyecto |
| Durán Lengo, Ana Lucía | Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto |
| Varela Soult, Carlos | Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto |
| Rodríguez García, Álvaro | Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto |
| Ortega García, Manuel | Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto |
| Codesal Martínez, Alonso | Miembro del equipo de dirección y desarrollo del proyecto |
| JESSE RENTALS S.L. | Cliente |
| Usuario | Usuario final del sistema |

**SUPUESTOS DE ALTO NIVEL**

| S-01: Se asume que el equipo de desarrollo es competente y posee las aptitudes necesarias para llevar a cabo el proyecto de manera efectiva.  S-02: Se asume el uso de una herramienta de gestión de versiones en el desarrollo del proyecto.  S-03: Se asume que el equipo de desarrollo está familiarizado con los estándares de calidad.  S-04: Se asume que el equipo de desarrollo dispondrá de los recursos requeridos para la ejecución exitosa del proyecto.  S-05: Se asume que el equipo de desarrollo está familiarizado con la metodología Scrum.  S-06: Se asume que el patrocinador estará comprometido en salvaguardar los intereses del cliente. |
| --- |

**RESTRICCIONES DE ALTO NIVEL**

| Alcance | R-02: El proyecto deberá cumplir los requisitos acordados. |
| --- | --- |
| Tiempo | R-01: El proyecto deberá cumplir con los plazos de entrega establecidos. |
| Coste | R-03: El coste del proyecto no podrá ser superior al presupuesto establecido. |
| Calidad | R-04: La aplicación incluirá todos las características requeridas. |
| Recursos | R-05: Los entregables deberán seguir la estructura propuesta del PMBOK. |
| Riesgos |  |

**RIESGOS DE ALTO NIVEL**

| **Área de Riesgo** | **Riesgo** | **Impacto** | **Valoración** | **Mitigación** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Organización | Poco o nulo entendimiento en el reparto de tareas durante un sprint. | Alto |  | Creación de issues con personas asignadas. |
| Alcance | Mala definición del alcance. | Alto |  | Redacción correcta del alcance contrastada con el patrocinador. |
| Tiempo | Fecha límite excedida para la finalización del proyecto. | Alto |  | Definición de milestones para cada entrega. |
| Coste | Gasto superior del presupuesto inicial acordado. | Alto |  | Reunión con el cliente para ajustar el presupuesto. |
| Calidad | Falta de aplicación de los estándares de calidad. | Alto |  | Revisión exhaustiva por parte del equipo de calidad. |
| Recursos Humanos |  |  |  |  |
| Comunicaciones | Falta de comunicación entre cliente y patrocinador. | Alto |  | Organización de reuniones periódicas para el acuerdo de decisiones. |
|  | Falta de comunicación en el equipo de desarrollo. | Alto |  |  |
| Gestión de Riesgos |  |  |  |  |
| Adquisiciones | Cancelación del plan de las herramientas por impago. | Alto |  | Mantener al día el pago de las herramientas. |
|  | El framework Django deja de ser de código abierto. | Alto |  | Migración del sistema a otro entorno. |
| Interesados | Falta de disponibilidad y/o compromiso de los interesados. | Alto |  | Llamada al ejercicio y la motivación mediante Sprint Review y Retrospective después de cada entrega. |
| Técnicos | Aprendizaje de herramientas como Django. | Medio |  | Práctica de la herramienta mediante lectura de la documentación. |
| Otros |  |  |  |  |

**RESPONSABILIDADES Y NIVEL DE AUTORIDAD DEL DIRECTOR DEL PROYECTO**

| El equipo director del proyecto es el encargado de la elaboración del presupuesto inicial, decisiones técnicas durante el desarrollo del producto, decisiones de dotación de personal, así como corrección de conflictos durante la planificación y el desarrollo del software.  El patrocinador del proyecto es responsable de actuar como intermediario entre el cliente y el equipo director del proyecto, verificando continuamente el cumplimiento de los requisitos según las necesidades del cliente. |
| --- |

**APROBACIÓN**

| **Nombre** | **Cargo** | **Firma** | **Fecha** |
| --- | --- | --- | --- |
| Jesús Torres Valderrama | Patrocinador |  |  |
| Grupo 3.13 | Director del Proyecto |  |  |